**Работа:**

**По теме:**

Проектирование и прототипирование веб-сайта для онлайн-школы программирования для детей.

**1-ый этап:**

Исследование и анализ: Анализ целевой аудитории (родители и дети), конкурентов, определение ключевых функций сайта.

**Введение**

Данную документацию я веду для проведенного в рамках проектирования веб-сайта для онлайн-школы программирования для детей. В рамках данного этапа было определено, кто является целевой аудиторией, проведен анализ конкурентов, а также выделены ключевые функции, которые должны быть реализованы на данном сайте.

**1.Анализ целевой аудитории**

Целевая аудитория веб-сайта состоит из двух основных групп: родителей и детей. Каждая группа имеет свои потребности и предпочтения, которые необходимо учитывать при проектировании данного сайта.

* 1. **Родители**

*Потребности родителей:*

* Желание обеспечить своим детям качественное образование.
* Информация о квалификации преподавателей и программах обучения.
* Удобство записи на занятия и обратная связь.
* Безопасность: важна репутация школы, отзывы других родителей.
* Наличие специальных предложений и акций для новых студентов.

*Предпочтения родителей:*

* Доступ к курсам различных уровней сложности.
* Интуитивно понятный интерфейс для облегчения навигации.
* Возможность получения информации через мобильные устройства.

**1.2. Дети**

*Потребности детей:*

* Обучение в игровой и увлекательной форме.
* Интерактивные элементы, такие как викторины и игры.
* Возможность изучать темы, которые им интересны.

*Предпочтения детей:*

* Яркий и красочный дизайн.
* Визуальные и анимационные эффекты, которые делают обучение более интересным.
* Наличие обратной связи и возможности взаимодействовать с преподавателями и другими учениками.

**2. Анализ конкурентов**

Для успешного проектирования сайта важно анализировать существующие онлайн-школы, которые предлагают обучение программированию для детей.

**2.1. Основные конкуренты**

*Кодомка (Codomka):*

1. Предлагает курсы по программированию для детей и подростков.
2. Имеет раздел "Отзывы" с реальными историями успешных учеников.
3. Удобный интерфейс, хорошая визуализация.

*ХакерУм (HackerU):*

1. Организует курсы по Scratch и Python.
2. Сильный акцент на интерактивности и вовлечении учеников.
3. Предлагает на платформе много бесплатных материалов.

*Кодериум (Coderium):*

1. Интуитивно понятный сайт с большим количеством визуального контента.
2. Предлагает пробные уроки и курсы на разных уровнях.
3. Интересная и простая структура уроков, много интерактивных заданий.

**2.2. Выявленные сильные и слабые стороны конкурентов**

*Сильные стороны:*

* Удобные интерфейсы и навигация.
* Большое количество интерактивных учебных материалов.
* Возможности социальной интеграции (уроки с одноклассниками).

*Слабые стороны:*

* Недостаточно информации о преподавателях и их квалификации.
* Ограниченный доступ к бесплатным материалам.
* Не всегда доступны актуальные отзывы.

**3.Определение ключевых функций сайта**

На основе анализа целевой аудитории и конкурентов были выделены основные функции, которые должны быть реализованы на веб-сайте онлайн-школы программирования для детей.

*Главная страница:* Яркое и привлекательное оформление с кратким описанием школы и призывом к действию.

*Страница программ:* Подробное описание образовательных программ по курсам с информацией о стоимости, возрасте, темах и графиках занятий.

*Страница преподавателей:* Биографии, фотографии и информация о квалификации преподавателей.

*Страница отзывов:* Раздел с реальными отзывами родителей и детей, которые демонстрируют эффективность обучения.

*Страница контактов:* Контактная информация и форма для обратной связи, включая возможность оставить заявку на обратный звонок.

*Форма записи на пробный урок:* Удобная и интуитивно понятная форма для записи на бесплатный пробный урок.

*Блог (опционально):* Раздел с публикациями о программировании, образовательных технологиях и микродугиях, которые могут заинтересовать родителей и детей.

1. **этап: Проектирование: Создание информационной архитектуры, wireframes (каркасов), mockups (макетов) и дизайн UI/UX сайта. Определение стилистики и визуального образа.**

Проектирование веб-сайта онлайн-школы программирования для детей требует внимательного проектирования и учитывать интересы как детей, так и их родителей. Основные этапы проектирования включают разработку информационной архитектуры, создание wireframes (каркасов), mockups (макетов) и дизайн UI/UX. Также важно определить стилистику и визуальный образ сайта.

*1. Информационная архитектура*

Информационная архитектура — это основа структуры сайта, которая помогает пользователям находить необходимую информацию. Предлагаемая структура включает следующие разделы:

Главная страница: Приветствие, краткое описание школы, преимущества обучения.

Страница программ: Описание всех образовательных программ с подкатегориями по направлениям.

Страница преподавателей: Информация о преподавателях с их фотографиями, квалификацией и опытом работы.

Страница отзывов: Отзывы родителей и детей о курсах и опыте обучения.

Страница контактов: Контактная информация, форма обратной связи и возможность оставить заявку на обратный звонок.

Форма записи на пробный урок: Простая и доступная форма для записи на бесплатный пробный урок.

Блог (опционально): Раздел с публикациями о программировании, образовательных методах и полезными ресурсами.

*2. Wireframes (каркасы)*

На следующем этапе создаются wireframes, которые представляют собой черно-белые схемы страниц. Они показывают расположение элементов на каждой странице:

Главная страница: Вверху логотип и меню навигации.

БANNER (Картинка с изображением детей, занимающихся программированием) с призывом к действию.

Внизу форма подписки на новости.

Страница программ: Список курсов с карточками каждого курса, включая название, краткое описание, стоимость и кнопку “Узнать подробнее”.

Подробности курса открываются по клику: содержание,отзывы.

Страница преподавателей:Сетка с фотографиями преподавателей, их именами и кнопками.

Страница отзывов:Слайдер с отзывами и возможность добавить свой отзыв.

Страница контактов:Контактные данные и форма для обратной связи.

Форма записи на пробный урок:Поля для ввода имени, контактных данных и выбора курса.

3. Mockups (макеты)

Mockups представляют собой более детализированные визуализации, включающие цвет, шрифты и другие элементы дизайна:

Главная страница: Применение ярких цветов, дружелюбный шрифт для заголовков и текстов. Использование иллюстраций, чтобы сделать сайт более привлекательным для детей.

Страница программ: Для каждого курса иллюстрации или иконки, соответствующие теме. Четкая иерархия текста — заголовки, подзаголовки и выделение ключевых моментов.

Страница преподавателей: Стильные, профессиональные фотографии с наложенными элементами визуального оформления.

Страница отзывов: Смешение текстов с изображениями для создания атмосферы доверия и подтверждения эффективности обучения.

4*. Дизайн UI/UX*

Основные акценты в дизайне UI/UX:

Интуитивно понятный интерфейс: Элементы навигации должны быть очевидными и доступными для детей и родителей. Использование больших кнопок с ясными подписями.

Адаптивный дизайн: Сайт должен быть удобен для просмотра на мобильных устройствах, так как много пользователей будут заходить с телефонов.

Геймификация: Элементы игры в дизайне (например, поощрения за регистрацию или выполнение заданий) могут сделать использование сайта более увлекательным.

*5. Определение стилистики и визуального образа*

Стилистика сайта должна быть яркой, современно и дружелюбной. Элементы, которые стоит учесть:

Цветовая палитра: Яркие, весёлые цвета. Например, оттенки синего, фиолетового, желтого и зеленого, создающие ассоциации с технологиями и обучением.

Типографика: Легкий и читаемый шрифт, который не утомляет глаза. Можно использовать креативные шрифты в заголовках.

**Заключение:**

Проектирование сайта для школы программирования для детей — это многоаспектный процесс, который требует тщательного подхода и комплексного понимания нужд целевой аудитории. Успех данного проекта зависит не только от функциональности и удобства пользовательского интерфейса, но и от способности привлечь внимание детей и их родителей, создать у них интерес и желание заниматься программированием.

В ходе работы над сайтом важно учитывать множество аспектов:

* Информационная архитектура: Логичная структура сайта, позволяющая пользователям легко и быстро находить необходимую информацию, является основой успешного пользовательского опыта.
* Wireframes и Mockups: Этапы визуального проектирования, которые помогают наглядно изобразить поток информации и взаимодействие пользователя с сайтом. Их тщательная проработка позволяет избежать ошибок в будущем.
* Дизайн UI/UX: Создание интуитивно понятного интерфейса и позитивного пользовательского опыта, а также использование элементов геймификации способствуют вовлечению и заинтересованности пользователей.
* Стилистика и визуальный образ: Подбор ярких, дружелюбных элементов дизайна создает атмосферу, соответствующую концепции обучения программированию для детей, тем самым способствуя формированию положительного имиджа школы.

В конечном итоге, сайт должен стать не просто источником информации, а полноценной платформой для взаимодействия, развития и обучения, обеспечивая стремление детей и их родителей к изучению новых технологий. Совместная работа над всеми этими элементами позволит создать привлекательный и функциональный ресурс, который будет успешно выполнять свою образовательную миссию. Успех проекта зависит от внимания к деталям и взаимодействия с целевой аудиторией, что обернется высоким качеством предоставляемых услуг и популярностью школы программирования.